**SENAI – SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM INDUSTRIAL**

**GIOVANNA DE MELO GONÇALVES**

**LEONARDO ADAMS RODRIGUES VARELA**

**CYBERCAKE: SISTEMA DE CADASTRO PARA CONFEITARIA**

**Trabalho de Lógica de Programação**

**CURITIBA**

**2022**

**SUMÁRIO**

[**1 INTRODUÇÃO 3**](#_heading=h.30j0zll)

[1.2 Objetivos 3](#_heading=h.3znysh7)

[1.2.1 Objetivo Geral 3](#_heading=h.2et92p0)

[1.2.2 Objetivos Específicos 3](#_heading=h.tyjcwt)

[**2 PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS 4**](#_heading=h.3dy6vkm)

[2.1 Materiais 4](#_heading=h.1t3h5sf)

[2.2 Método 4](#_heading=h.4d34og8)

[**3 RESULTADOS E DISCUSSÕES 6**](#_heading=h.2s8eyo1)

[**4 CONCLUSÃO 7**](#_heading=h.17dp8vu)

# 1 INTRODUÇÃO

Este projeto foi confeccionado com o propósito de facilitar o trabalho das empresas ou lojas de confeitaria e afins em arquivamento e verificação de seus clientes e estoques.

Feito com uma interface simples e intuitiva este projeto visa o mais simples e completo sistema para armazenamento e edição de dados, priorizando o conforto e a administração dos dados por parte do usuário.

De forma técnica, ele foi totalmente programado em linguagem C e mesmo possuindo muitos arquivos para sua funcionalidade continua sendo um programa de leve execução, não necessita de acesso a qualquer rede de internet resolvendo assim qualquer problema com possível queda ou falta de conexão.

* 1. **Problematização**

O sistema foi pensado para todos os tipos de empresas, de pequenos à grandes negócios, afim de agilizar o cadastro e arquivamento de produtos e clientes.

## 1.2 Objetivos

### 1.2.1 Objetivo Geral

O objetivo geral é desenvolver um sistema para confeitarias.

### 1.2.2 Objetivos Específicos

* Criar um menu navegável funcional;
* Utilizar as boas práticas de codificação;
* Desenvolver um sistema com interface clara e de simples compreensão;
* Criar funções de cadastramento e edição de produtos e clientes.

# 2 PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

A ênfase deste capítulo está em reportar o que foi feito para alcançar o objetivo do trabalho.

## 2.1 Materiais

Em suma, os materiais utilizados foram Code::Blocks, PowerPoint, Word, Trello, Notion, Google Drive e Linguagem C/C++.

O software multiplataforma de código aberto Code::Blocks, foi usado para desenvolver o sistema, sendo essencial para o trabalho. Esse integra um editor de texto para o código e um compilador.

Os softwares PowerPoint e Word da Microsoft foram utilizados para a apresentação e documentação do trabalho.

Os sites Trello, da Atlassian, e Notion, do Notion, foram usados para a organização do projeto.

A nuvem Google Drive, do Google, foi utilizada para o armazenamento do código do sistema.

A linguagem de programação na qual o sistema foi desenvolvido foi C/C++.

## 2.2 Método

O método escolhido para alcançar o resultado final foi baseado no cartesiano baseado em René Descartes, também conhecido como método científico, que é constituído por quatro etapas:

1- Evidência;

2- Análise;

3- Síntese;

4- Enumeração.

Somado ao método kanban de organização do trabalho, que consiste em dividir tarefas em três categorias:

1. A fazer;
2. Fazendo;
3. Feito.

Com base nos métodos de organização supracitados o trabalho foi dividido e desenvolvido.

# 3 RESULTADOS E DISCUSSÕES

O sistema soluciona problemas na organização das empresas, levando à maior eficiência no armazenamento de dados. Porém, infelizmente não é possível utilizar caracteres especiais como acentos e sinais gráficos.

# 

# 4 CONCLUSÃO

Para concluir, o projeto foi confeccionado com o propósito de facilitar o trabalho das empresas ou lojas de confeitaria e afins em arquivamento e verificação de seus clientes e estoques. O mais importante material utilizado foi o Code::Blocks, junto com o método cartesiano de organização.

A principal vantagem do sistema é sua interface simples e seu banco de dados leve, entretanto ele possui limitações devido a linguagem C. A maior dificuldade ao desenvolver esse projeto foi a construção da interface e a administração do tempo.

**AGRADECIMENTOS**

Agradecemos ao nosso Professor Cesar Stati não só pela oportunidade e incentivo no desenvolvimento desse projeto, como também pelo conhecimento que nos foi passado.